

FABULABOX[®] et le Projet RéCré

FabulaBox[®] Alexandra Rochette / Projet RéCré : Aribaud Audrey, Bellas Marine, Brunso Kévin, Tom Jonas, Simon Kuster-Jeannin

Start-Up FabulaBox[®] est un jeu de construction modulaire et immersif simulant un environnement urbain pour des enfants.

L'enjeu du projet est de trouver les **matériaux** idéaux qui soient **résistants**, **durables** et qui permettent une **impression réaliste**.



Cartons & Papiers

Avantages : Prix, industries accessibles, bonnes propriétés mécaniques, facile à travailler

Inconvénients : Sensibilité importante à l'eau, fatigue (usure due à la flexion répétitive)

Quelques exemples de jouets en carton



Choix de Matériaux d'origine Naturelle

issus du

BOIS

AMIDON



Poly Acide Lactique (PLA)

Avantages : Bonnes résistances mécaniques, large choix de couleurs

Inconvénients : Prix (des moules), procédés de fabrication énergivores



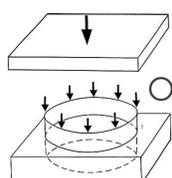
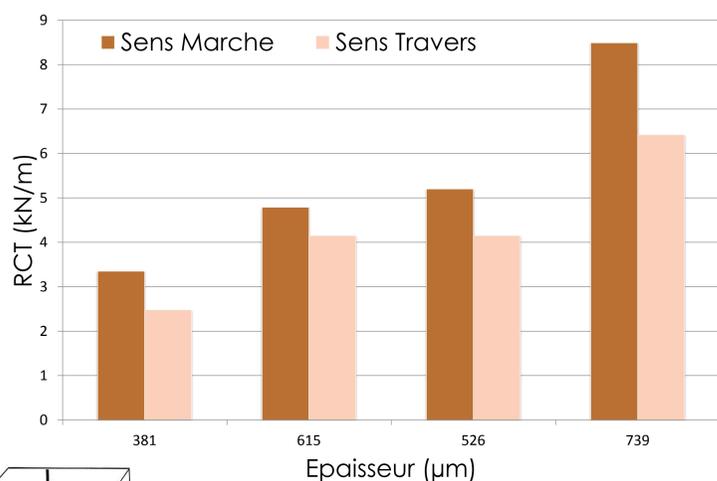
Quelques exemples de jouets en PLA



Ressources et production locales Favorisant l'éco-conception



La fabrication d'une boîte FabulaBox[®] rejette < 6 **KG** équivalent **CO₂**



Orientation des pièces conseillée
Suivant le Sens Marche



Prototype FabulaBox[®] final :

